BESTANDEN AANLEVEREN VOOR DUMMY'S

Nee wij noemen je niet dom!

Bestanden aanleveren is geen "rocket science" maar wij zouden hier wel een heel ingewikkeld verhaal neer kunnen zetten.
Wil je liever wel iets meer diepgang bekijk dan de Aanleverspec's voor Pro's.

Voor het beste eindproduct hebben wij goeie spullen nodig. Dit begint met het aanleveren van digitale bestanden. Je hebt de keuze tussen 2 verschillende type bestanden, namelijk; **vectoren** en **pixels**.

Vectoren

Een illustratie opgemaakt als vector is een document dat uit één of meerdere objecten bestaat. Die objecten zijn opgebouwd uit lijnen en ankerpunten. Die lijnen en anker-punten zijn een soort bouwtekening voor de echte illustratie. Zo blijven vorm en kwaliteit altijd behouden, hoe sterk je het bestand ook vergroot of verkleind.

Pixels

Pixelbestanden daarentegen bestaan uit een vaststaand aantal puntjes. Die worden zichtbaar als je ver inzoomt op een afbeelding. Wanneer ze zichtbaar worden, hangt af van de resolutie. Die meten we in dpi, dots per inch. Vertaald staat dat voor het aantal stippen per inch (2.54cm).
Op het moment dat je een afbeelding vergroot, groeien de pixels ook. Want het aantal pixels neemt niet toe. Doordat je pixels vergroot, worden ze op een zeker moment voor het blote oog zichtbaar. Er zit dus een grens aan het maximale formaat dat je een pixelbestand kunt geven.

Controleren voor aanleveren

Check het bestand dus eerst even voor je het aanlevert. Een goede manier om dat te doen is door eens flink in te zoomen op het bestand. Als je bestand ook dan scherp blijft, heb je te maken met een vector. Wordt het juist blokkerig en onscherp, dan is het waarschijnlijk een bestand opgemaakt in pixels.

Duidelijk??

Ja? Top! Dan zien we je bestanden graag verschijnen. Je kan ze mailen naar bestanden@cubord.com of sturen via cubord.wetransfer.com ovv van je order/ opdrachtnummer (indien beschikbaar)

Nee? Is het nog steeds allemaal abacadabra voor je. Stuur dan je bestanden naar: abacadabra@cubord.com en wij zullen je bestand controleren.

En onthou....

Onze verwerkingsprogramma's kunnen wonderen verrichten maar het is het beste om met de hoogste kwaliteit te starten. Dit bespaart een hoop tijd en we eindigen met het best mogelijke eindresultaat.

TIP 1

Stop geen afbeeldingen in Microsoft Office programma´s.

Het is moeilijk om deze er weer uit te krijgen en dit gaat altijd ten kosten van de kwaliteit

TIP 2

Stuur altijd de grootste afbeelding die je hebt.

Afbeeldingen/foto´s kunnen gemakkelijk kleiner gemaakt worden. Maar als we ze groter gaan maken als de oorsprokelijke groote gaat de kwaliteit verloren.

TIP 3

Stuur logo´s altijd in vectoren.

Deze kunnen wij namelijk het beste verwerken in alle productiemethodes. Ze zorgen voor het beste eindresultaat.

versie 25112021 - 1/1